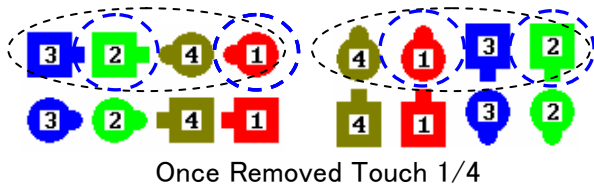
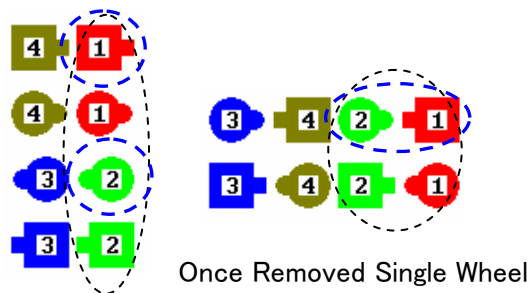
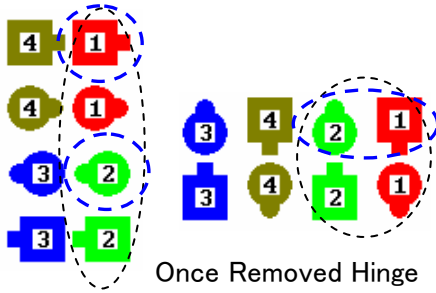


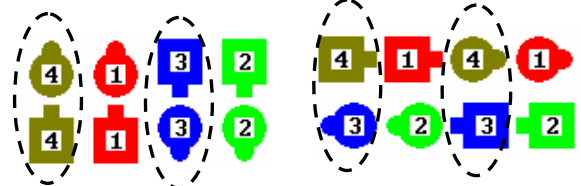
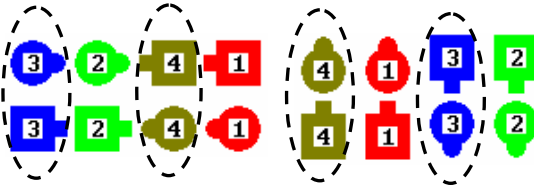
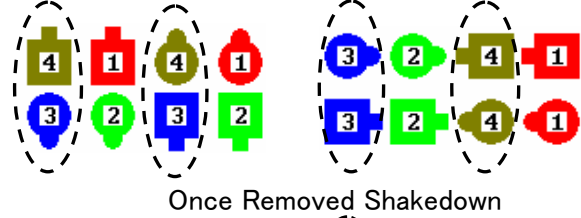
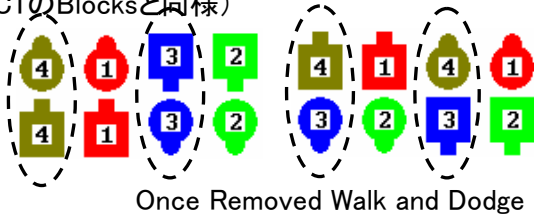
Once Removedの動き方

1. 2人だけでできる動作は4人単位で一人置きに動く [図は左が実施前、右が実施後]



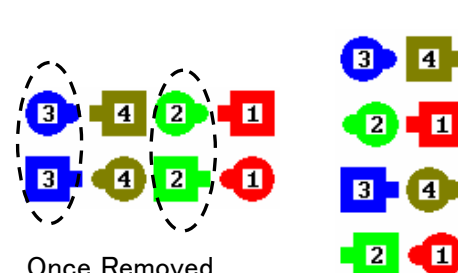
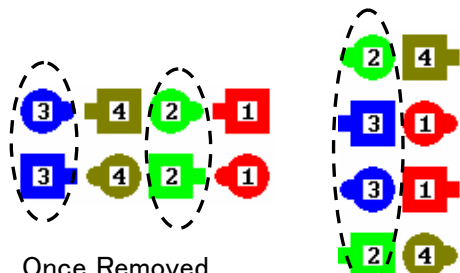
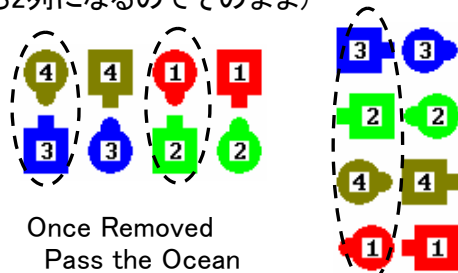
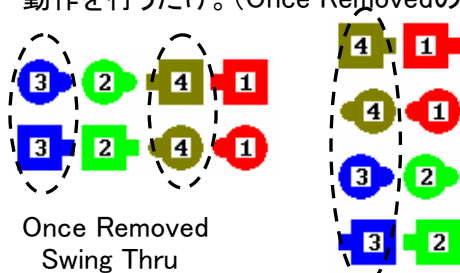
他に Slide Thru, Pass Thru, Box the Gnat, Half Sashay, Boys/Girls Run, Kick Off, Shazam, Turn Thru, Single Circle to a Wave, Trade, Wheel Around, Cast Off, Right Roll to a Wave and Cross, 等

2. 4人の離れたBoxから始まり、その4人のBoxで終わる単純な動作はその4人のどこかの位置へ動く (C1のBlocksと同様)



他に Right and Left Thru, Zoom, Zing, Square Thru 2, Box Circulate, Vertical Half Tag, Jay Walk, Wheel Thru, Swap Around, Split Swap, 1/4 In-Out, 等

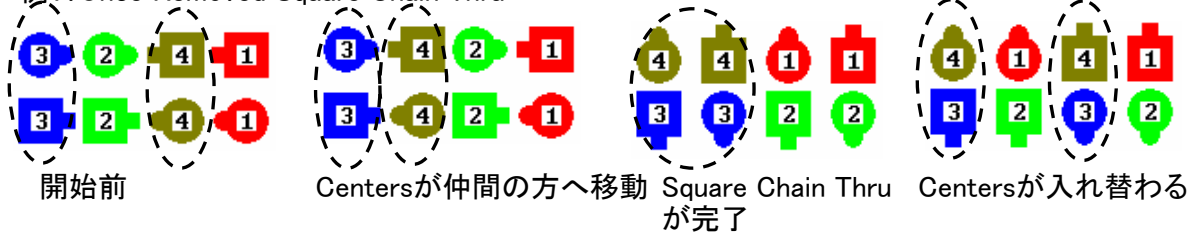
3. 離れたBoxに居た4人がEndsへ集まってWave/Lineになる動作は、CentersがEndsへ動いて動作を行うだけ。(Once Removedの方向が4列から2列になるのでそのまま)



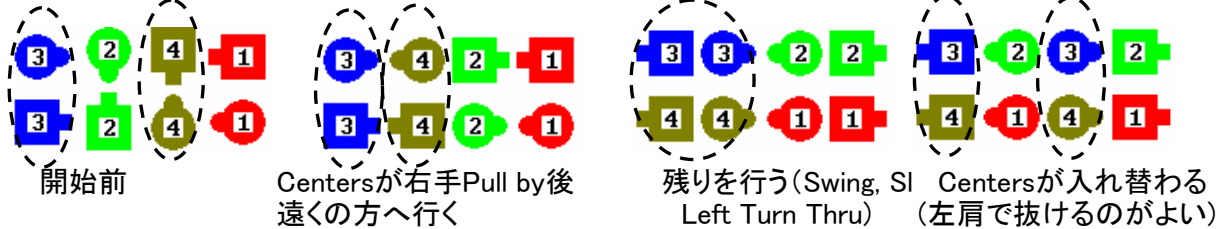
他に、Follow Your Neighbor, Peel the Top (Two Faced Lineから)、Follow Thru (Two Faced Lineから)等

4. 4人の離れたBoxから始め、4人のBoxで終わる動作でも複雑な動きは次のようにして行う。
Centersの2人が仲間(遠い方の2人)の方へ行き、動作を行う。終わったらCenter側になった2人が遠い方のCentersの方(Once Removedの位置)へ戻る。

例1: Once Removed Square Chain Thru



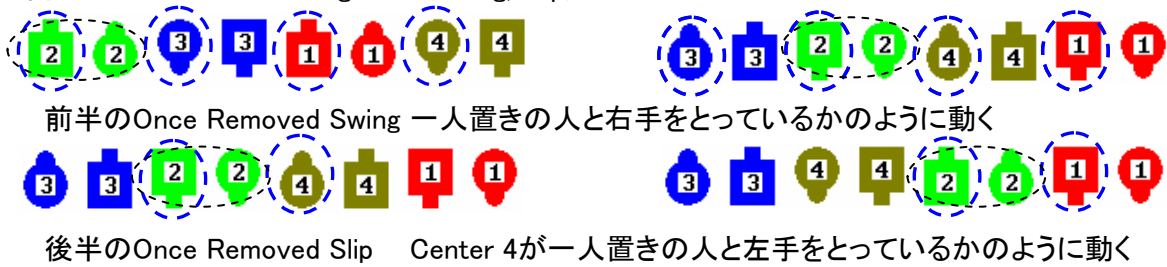
例2: Once Removed Split Square Chain Thru



他に、Circle by 1/4 x 1/4, Single Cross Trade and Wheel, Square Thru 4, Catch n, Remake, Vertical Tag Back, Square Chain The Top, Flutter Wheel, Scoot Back, 等

5. 長いTidal 2-Faced Lineから行う場合は2人が横並びで一人置きに離れた仲間と動作を行う
(この動き方はC3AのTwosomeの動き方である)

例1: Once Removed Swing Thru (Swing, Slip)



他に、Mix, Swing and Mix, Cross Roll, Trade the Wave, Run, Kick Off, Switch the Wave 等

上記の応用であるが

例2: Once Removed 1/4 Thru (Hinge, Centers Trade)



Once Removed HingeはFollow Thruのように行う その後Once Removed Swing Thruの後半に同じ

例3: Once Removed Peel and Trail (2-Faced Lineから)



なおWaveからのOnce Removed Peel and Trailは2人揃ってはできないので次のようにする。

Once Removed Peel and Trail (Waveから)



6. 長いTidal Wave/Lineから2つのBoxに変わる動作

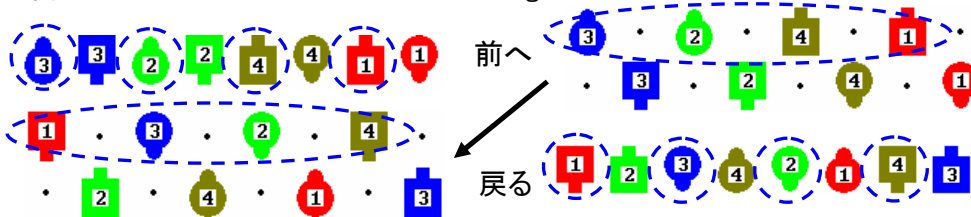
- ①簡単な動作はCenter 4がCentersの動き、Outer 4がEndsの動きを大きくおこなう。
 (Endsは2人が平行して動く・・・As Coupleで動いてはいけない)



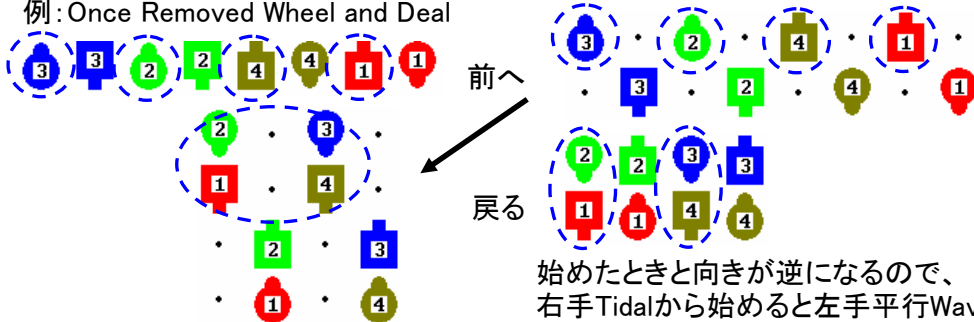
他に、Turn and Deal, Veer Left/Right, Bounce, Lockit, Ah So等

- ②少し難しい動作は前へ出て仲間と行き、戻る。

例: Once Removed Here Comes the Judge



例: Once Removed Wheel and Deal

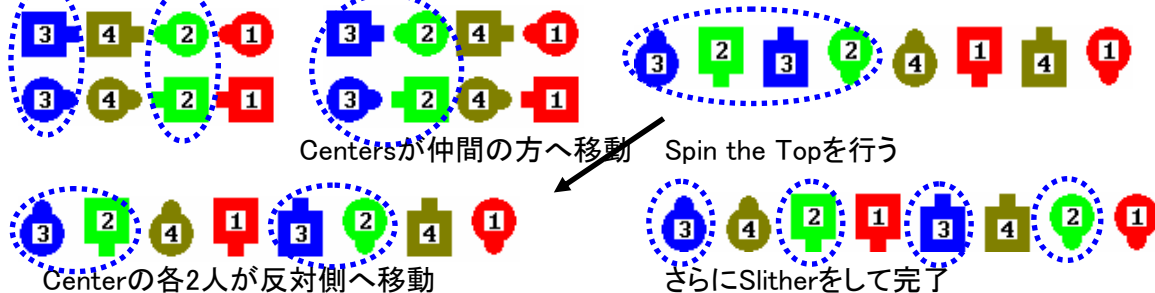


始めたときと向きが逆になるので、
 右手Tidalから始めると左手平行Waveになる
 また1列から始め、2列で終わることに注意。

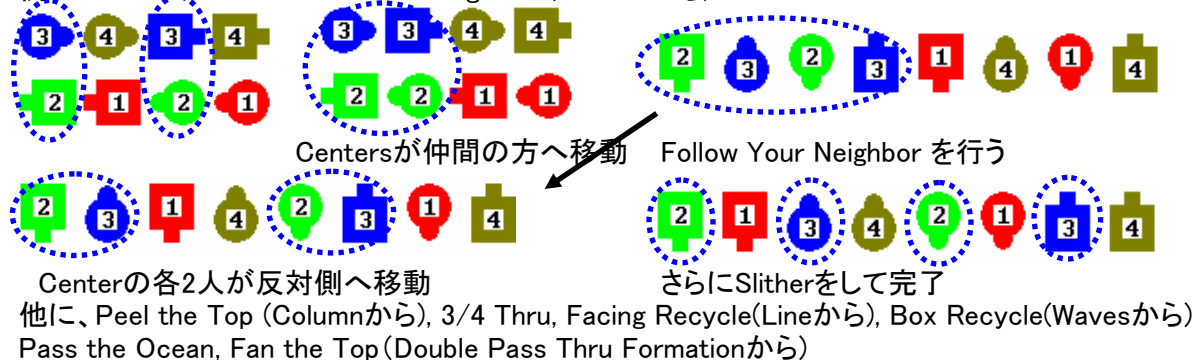
7. BoxからTidal Wave/Lineになる動作はCentersが仲間のEndsへ行って実行し、次の方法で戻す。

戻し方: Centerの2人づつが反対側へ戻り、それぞれでOnce RemovedにするためSlither。

例1: Once Removed Spin the Top



例2: Once Removed Follow Your Neighbor (Columnから)

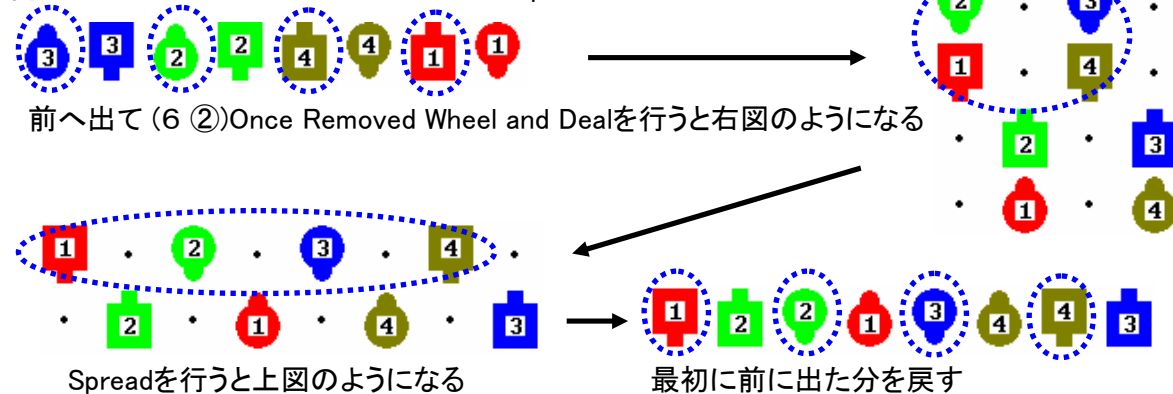


8. 複雑な動作は上記の組み合わせになる

例1: Once Removed Explode the Line

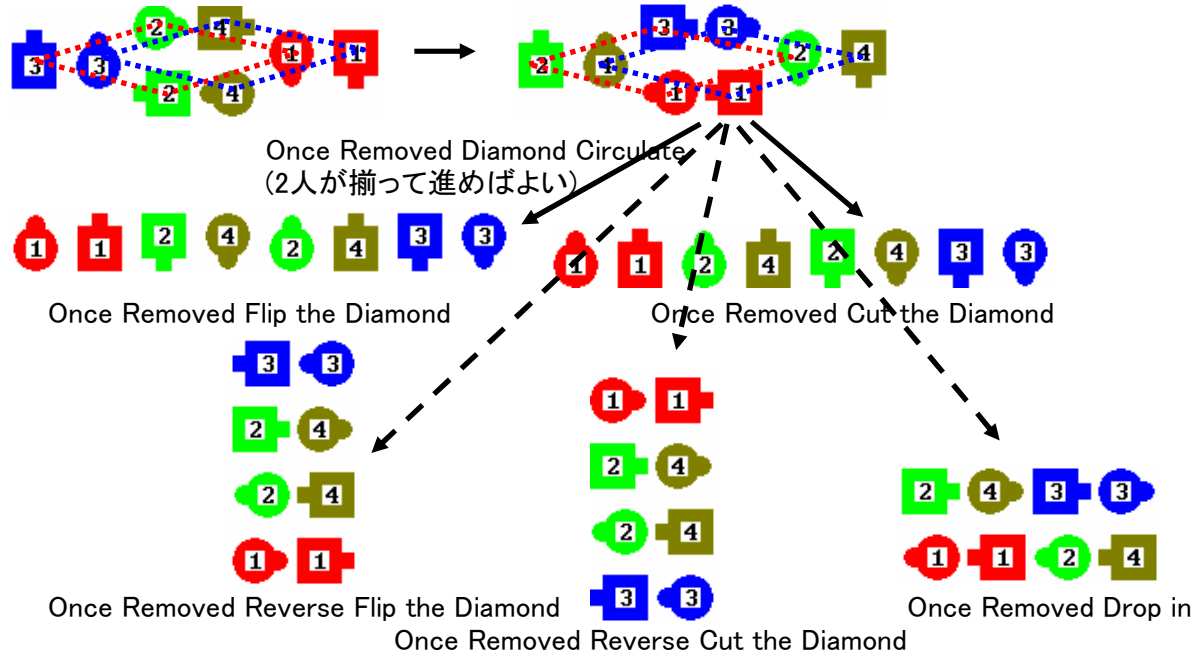


例2: Once Removed Wheel and Deal and Spread



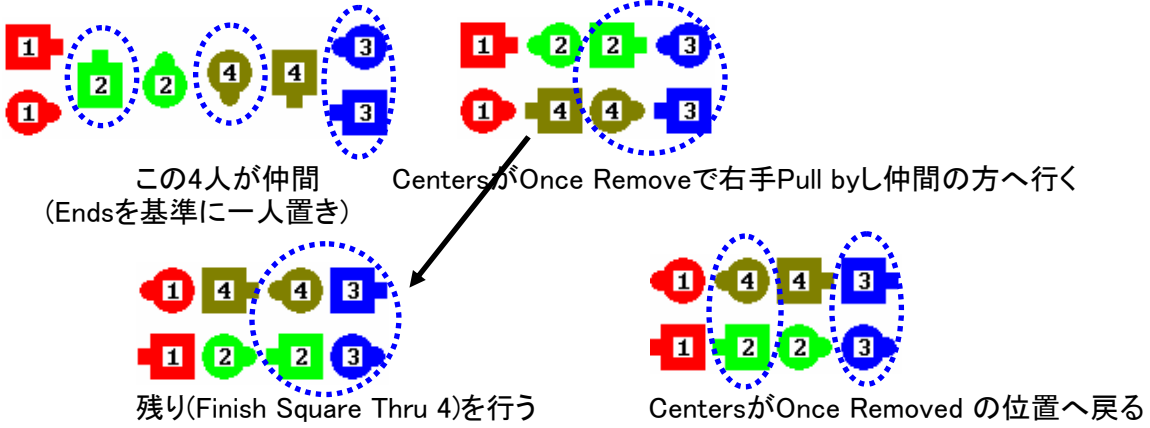
9. Once Removed Diamond

2つのDiamondがずれて重なっているだけなので、それぞれのDiamondで行う。



10. そのほかのFormation

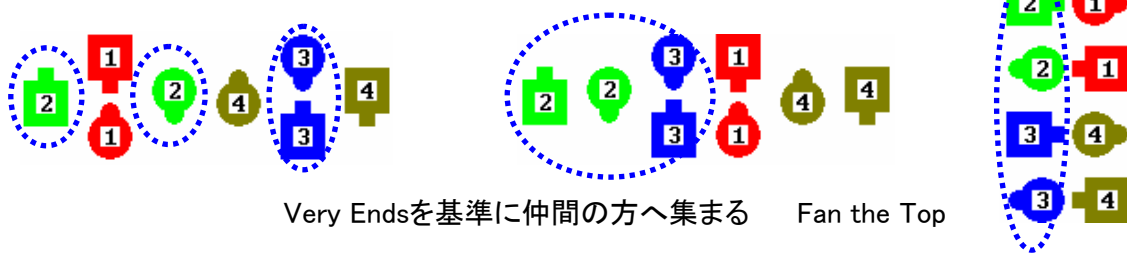
例1: Once Removed Split Square Thru 4 (他に Split Square Chain Thru/ Split Catch n等)



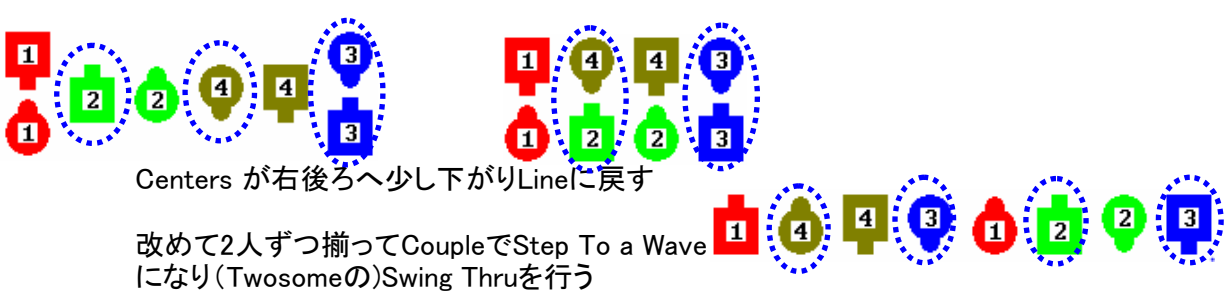
例2: "I" FormationからのOnce Removed Hinge



例3: Once Removed Fan the Top



例4: Once Removed Swing Thru



またはCenter 4が仲間の方へ集まってそれぞれSwing Thruを行い、7項の方法で戻してもよい。

あとがき

Once Removedは奥が深い動きで、C2の中でも最も習得するのが難しい動作ですのでまとめてみました。

Once Removedの実施方法ですが、そのまま行う方法と仲間と集まって行き、戻す方法があります。C3履修者はTwosomeで行うほうが早いので、そのようにしたいと思うのは当然ですが、C2段階ではまだ習っていませんので、簡単なもの以外は集まって行き、戻すという方法になると思います。

踊っているとき、上級者が多分指示しますので、それに従うのがよいでしょう。